

Lukas Malkmus

✉ mail@lukasmalkmus.com | 🌐 lukasmalkmus.com | 🐙 lukasmalkmus | 🌐 lukasmalkmus | 📍 Frankfurt am Main

Software bauen, die hält.

Senior Software Engineer, sieben Jahre in verteilten Datenbanken und Observability-Infrastruktur, hauptsächlich in Go. Daneben Rust für eigene Command-Line-Tools und Embedded-Projekte. Maintainer von **axiomhq/axiom-go** und weiteren Open-Source-Projekten. Baue mir Werkzeuge rund um KI-Agenten und nutze sie täglich beim Engineering.

Kenntnisse

Programmierung	Go · Rust · JavaScript/TypeScript · Python · C · C++ · C# · Java · PHP
Daten	PostgreSQL · Redis · Apache Parquet · Apache Arrow · Object Storage
APIs	HTTP/REST · gRPC · Protocol Buffers · OAuth2 · OpenAPI
Observability	OpenTelemetry · Prometheus · Grafana · Jaeger · Pyroscope · Sentry · Honeycomb
KI & Agenten	MCP · Agent Skills · Coding Agents (Claude Code, Codex)
AWS	Lambda · S3 · SQS · KMS · DynamoDB · EKS
Infra	Kubernetes · Terraform · Docker · GitHub Actions · Linux
VCS	Git · Jujutsu (jj)
Sprachen	Deutsch (Muttersprache, C2) · Englisch (verhandlungssicher, C1)
Interessen	Fahrrad fahren · Laufen · Wandern · 3D-Druck · Home Automation (Home Assistant, ESPHome)

Berufserfahrung

Axiom, Inc.

Remote

SENIOR SOFTWARE ENGINEER (EVENTDB, FOUNDATIONS)

2025 – heute

- Refactore aktuell die Query-Execution-Pipeline von EventDB und baue den kritischen Pfad neu, auf dem die nächsten Query-Features aufsetzen und der einige systemische Engpässe auflöst
- Pflege **axiomhq/axiom-go** und angrenzende OSS-Projekte weiter, die nach außen die API-Oberfläche der Plattform bilden

Go verteilte Systeme Query Execution Column Store

SOFTWARE ENGINEER

2018 – 2025

- 2018 bei Axiom eingestiegen, als das Team unter fünf Engineers groß war. Mit Codebasis, OSS-Oberfläche und Developer-Workflows mitgewachsen, bis das Team rund dreißig Engineers groß war
- HTTP- und REST-APIs, OAuth2-Auth und die Service- und Transport-Schicht der Datenbank entworfen und umgesetzt
- OpenTelemetry-Ingest aufgesetzt und darauf aufsetzende Features für AI-Engineering gebaut: Annotations, User-Feedback, Online-Evaluations
- Autor und Maintainer der öffentlichen Go-Client-Libraries (**axiomhq/axiom-go**, **axiomhq/cli**), der **axiomhq/actions**-GitHub-Integration und der Release-Automation der Organisation

Go TypeScript Python OpenTelemetry OAuth2

SOLEDOS GmbH

Gründau, Deutschland

SOFTWARE ENGINEER

2017 – 2018

- Haupt-Geschäftsanwendung in PHP und JavaScript entwickelt
- Custom-LED-Matrix-Panel für Datenvisualisierung prototypisiert

PHP JavaScript Hardware-Prototyping

Open Source

axiomhq/axiom-go

github.com/axiomhq/axiom-

MAINTAINER

go

2020 – heute

- Offizielle Go-Client-Library für die Axiom-Event-Datenbank. Habe die öffentliche API entworfen und mehrere Major-Versionen mit Breaking Changes ausgeliefert

Go Client Library API Design

CLIs für KI-Agenten

github.com/lukasmalkmus

AUTOR

2025 – heute

- Mehrere CLI-Tools (**pngx** für Paperless-ngx, **moneymoney** für Banking, **initetent** für freie Zeltplätze). Jedes bringt einen MCP-Server und Agent Skills mit, sodass KI-Agenten die Tools direkt nutzen können
- Nutze Coding-Agenten (Claude Code, Codex CLI) täglich für meine Engineering-Arbeit

Rust KI-Agenten MCP Agent Skills

- **lukasmalkmus/rpi_exporter**, ein Prometheus-Exporter für Raspberry-Pi-Metriken. Alleine via Docker-Image über 7 Mio. mal verteilt
- Weitere Prometheus-Exporter, Go-Client-Libraries und Editor-Tooling. Contributor zu **axiomhq/cli**, **axiomhq/actions** und der Release-Automatisierung der Axiom-Organisation

Go Prometheus OSS

Ausbildung

Technische Hochschule Mittelhessen

B.Sc. INFORMATIK

Gießen, Deutschland

2018 – Jan 2022

- Abschlussarbeit: "Implementierung einer verteilten, konsensfreien Datenbank"
- Während meiner Zeit bei Axiom abgeschlossen

Verteilte Systeme Datenbanken

Bundeswehr

FREIWILLIGER WEHRDIENST

Deutschland

Jan – Jul 2015

- Grundausbildung und weiterführende Ausbildung, siebenmonatiger freiwilliger Wehrdienst.